

# Palindromiczny plakat (B)

Limit pamięci: 256 MB

Limit czasu: 1.00 s

Bajtazar projektuje nowy plakat Olimpiady Informatycznej Juniorów. Po głębokim zastanowieniu postanowił, że plakat będzie miał  $N$  wierszy i  $M$  kolumn, a każda komórka będzie zawierała małą literę alfabetu angielskiego.

Dodatkowo, Bajtazar bardzo lubi palindromy. Będzie usatysfakcjonowany tylko i wyłącznie gdy dokładnie  $R$  wierszy będzie palindromami oraz gdy dokładnie  $C$  kolumn będzie palindromami. Pomóż mu w tym i zaprojektuj plakat, który będzie mu się podobał lub stwierdź, że nie jest to możliwe.

## Wejście

W pierwszym (i jedynym) wierszu wejścia znajdują się cztery liczby całkowite  $N, M, R$  i  $C$  oznaczające odpowiednio liczbę wierszy, liczbę kolumn, ile wierszy powinno być palindromami i ile kolumn powinno być palindromami w plakacie.

## Wyjście

Należy wypisać  $N$  wierszy wyjścia, w każdym po  $M$  małych liter alfabetu angielskiego oznaczające projekt plakatu, który zadowoli Bajtazara lub  $-1$  jeżeli nie jest to możliwe.

Jeżeli istnieje wiele możliwych rozwiązań, Twój program może wypisać dowolne z nich.

## Ograniczenia

$$2 \leq N, M \leq 2000$$

$$0 \leq R \leq N$$

$$0 \leq C \leq M$$

## Podzadania

Podzadanie	Warunki	Punkty
1	$R = 0$ lub $C = 0$	8
2	$N = 2, M = 2$	9
3	$N = 2$	17
4	$R = N$ lub $C = M$	32
5	Brak dodatkowych ograniczeń	34

## Przykład

### Wejście

4 5 1 2

### Wyjście

oijio  
oiooj  
oioij  
oioij

### Wejście

2 2 2 1

### Wyjście

-1